

Автор: Наталья Цой

03.04.2021 09:16 - Обновлено 03.04.2021 09:29

---



**Автор – Наталья Цой**

Лудомания – это профессиональный термин, которым называют патологическую склонность к азартным играм, которая доминирует в жизни человека и ведет к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей. Переводится как «безумие», «влечение». Как вид зависимости, наравне с алкоголизмом и наркоманией, она наносит вред современному обществу.

Игровая зависимость как феномен появилась тысячи лет назад. Ведь в каждом племени были какие-либо настольные игры, за которыми люди «сражались» за еду, инвентарь, одежду и так далее. Попытка извлечь прибыль – один из главных симптомов игровой зависимости.

Лудомания ещё не очень хорошо исследована, ещё не все знают, как с ней работать, ещё не все видят в этой болезни проблему. Но точно одно: нужно присмотреться. Связано это чаще всего с тем, что ни семья, ни сам человек не рассматривают эту зависимость как что-то серьёзное. «На работу он ходит? Ходит». «В семье ведёт себя хорошо? Хорошо». «Не пьёт и не колется? Ну и отлично!». «Да, иногда не доносит часть зарплаты до дома. Да, иногда вынужден закладывать ценности в ломбард. Но что тут такого?» - именно так думает семья игромана. Именно поэтому лечение лудомании сопровождается сильнейшим отрицанием и занимает больше времени, чем лечение прочих аддиктивных расстройств.

### **Формы игровой зависимости: индивидуальная и социальная.**

Индивидуальная форма игровой зависимости считается наиболее тяжелой и худшей, так как зависимость этого формата приводит к утрате контактов с социумом. Человек проводит все время в закрытом пространстве, наедине с компьютером или игровым автоматом. Постепенно атрофируется желание общаться с самыми близкими людьми. В центре всей жизни игра и все, что с ней связано. Это своего рода наркотик, и если вовремя не принять дозу, то обязательно наступит депрессия.

Социальная форма - тот вариант, когда у человека с патологической зависимостью к игре еще сохраняются определенные социальные контакты. Он проводит время не дома в одиночестве, а в игровых залах либо в сетях, играя онлайн. В данном случае зависимость немного другая. Человек испытывает больше желание соревноваться, поэтому социальная форма не так пагубна, как индивидуальная форма игромании.

Прежде всего, стоит понять, что зависимость – это не прихоть человека, но реальное и опасное заболевание, с которым зависимый справиться самостоятельно не в состоянии. При лудомании человек полностью подчинен игре, и ему нужна «рука помощи».

### **Любая игра, у которой есть хоть какая-то вероятность выигрыша, может стать причиной возникновения зависимости.**

Есть данные, что для появления зависимости от игры некоторым людям достаточно поиграть несколько часов подряд. Шансы оцениваются почти в 48%, что говорит о том, что однажды попробовавший «подсядет».

Для сравнения, есть статистика, что вероятность появления зависимости от алкоголя примерно 34%. Эти цифры говорят о том, насколько сильно воздействуют азартные игры на сознание человека. Игровая зависимость чаще всего заканчивается полным разорением, потерей семьи, друзей, работы. Человек не гнушается воровством, постоянно обманывает, часто срывается и может быть агрессивным, если возникают препятствия на его пути к игре.

Игорную зависимость лечить крайне тяжело, так как главная причина ее появления лежит глубоко в голове и имеет нефизический характер. Для предотвращения заболевания важна профилактика. К примеру, просветительские и социальные кампании, которые активно пропагандировали бы последствия от увлечения играми.

Казино, автоматы, компьютерные игры – весь арсенал игромана специально настроен на то, чтобы увеличивать ряды зависимых.

### **Постепенно игровая зависимость может трансформироваться в другие заболевания.**

Нередко зависимость от игры заканчивается депрессией или шизофренией. Нередко человек не выдерживает всей тяжести ситуации, наличие долгов и прочее, и совершает суицид.

Стать жертвой игровой зависимости может любой человек, независимо от возраста. Но чаще всего игровая зависимость наблюдается у детей, подростков и мужчин выше среднего возраста. Зависимым от игры может стать как школьник, так и пенсионер. Дети и подростки чаще зависят от компьютерных игр, поэтому их еще называют геймерами.

Ребенок геймер постепенно изолируется от своих сверстников, бежит от обычной реальности. Зависимость лишает ребенка детства, ухудшается его здоровье из-за неправильного образа жизни.

Постепенно теряется интерес к учебе. Ребенок становится все более замкнутым и агрессивным. В целях профилактики появления зависимости специалисты рекомендуют ограничить детей в использовании компьютерных игр.

### **Причины возникновения игровой зависимости и ее проявления**

Во время игры, в головном мозге человека происходит действие, аналогичное действию наркотика. А именно - выделяется гормон удовольствия эндорфин. Разница лишь в том, что во время приема наркотиков эндорфин выделяется путем химической реакции, а во время игры гормон удовольствия выделяется добровольно.

Человек испытывает при этом целую палитру эмоций:

азарт;  
радость победы;  
поиск приятных ощущений из-за нехватки ярких моментов в реальной жизни;  
несформированная психика ищет своей реализации;  
игра замещает нехватку сексуальной активности.

Основной причиной появления зависимости от игры принято считать чувство одиночества и неудовлетворенности.

Со временем, по мере усугубления зависимости, у человека уже наблюдается ряд физических симптомов: усталость и вялое состояние; плохой сон; боль в спине,

физическое недомогание, головные боли.

### **Для того чтобы избавиться от патологического пристрастия**

к азартным и компьютерным играм, требуется вмешательство специалиста и чуткость близких людей.

Игорную зависимость лечить крайне тяжело, так как главная причина ее появления лежит глубоко в голове и имеет нефизический характер.

Дело в том, что игроман, подобно наркоману, если вовремя не получает дозу в виде игры, испытывает ломки. Именно поэтому, исходя из динамики развития зависимости и состояния, в котором пребывает игрок, психологи направляют их в наркодиспансеры для прохождения комплексного медицинского лечения, которое должно быть направлено на то, что бы избавиться от зависимости, а также излечить от приобретенных физических недугов.

В любом заболевании, если в основе лежит именно психологическая зависимость, в первую очередь помочь себе может сам человек, осознав, что болен и необходимо лечение.

Движущей силой, влияющей на выбор - обратиться к специалисту или нет, является желание изменить свою жизнь, стать лучше. Поэтому в любом случае, при ощущении психического, психологического дискомфорта лучше обратиться к специалисту и помочь себе разобраться в проблемах.

<https://onclinic.kz/psihoterapiya/lechenie-igornoj-zavisimosti> (Казахстан)

Это информация медицинской клиники в Казахстане, предлагающей свои услуги для лечения лудомании.

**Я хочу рассказать  о другом методе лечения, энергетическом.**

О существовании лудомании я узнала от своего внука. Молодой человек со здоровыми амбициями, во время учебы был президентом школы в старших классах, у него какое-то внутреннее уважение к людям, особенно к старшему поколению, хорошие друзья, теплые отношения с родителями. Он ездил в США по студенческой программе, работал три летних месяца и заработал неплохие деньги, вернул маме деньги, которые были потрачены на поездку. Я хочу сказать, что он понимал, что деньги не падают с неба. И все-таки решил пару раз сыграть, и получилось, и не заметил, как провалился.

Началось вранье, стали пропадать деньги, появилось нежелание работать, в то же время огромное чувство стыда, вины, напряжение в отношениях с родственниками, нежелание жить.

В течение четырех лет после каждой негативной ситуации наступала тишина, улучшались отношения, но через 4-6 месяцев все повторялось. После последнего случая, когда он не смог объяснить, что происходит (было ощущение, что он не понимает, что делает), я обратилась к Наталье Котельниковой, мне хотелось выяснить не управляет ли им сущность.

На консультации открылась просто страшная картина: сущность на голове, на спине что-то липкое, пришлось отрывать по частям, спереди человекообразная сущность с животом, под ногами змеевидная сущность, чакры закрыты, но при чистке и там были сущности. Очищая нижние чакры, Наташа обнаружила магическое воздействие, которое было сделано на дедушку /приворот/ и перешло на внука, что по всей видимости и притянуло эти негативные события в его жизнь.

Как сказала Наташа на внука: «Это энергетический огрызок». Были практически съедены тонкие тела, он закончил бы жизнь суицидом или глубоким инвалидом. Единственной светлой чакрой была шестая. Он понимал, что делает плохо, но своих поступков объяснить не мог, а чувство вины и стыда прижимали все ниже.

Первые слова, которые он произнес после чистки: «Я хочу жить». В данный момент внук устроился на работу. Мы с ним занимаемся, он научился выстраивать ауру, заземляться, очищать ауру, чакры от негативных энергий. Он прошел контрольную консультацию, сущностей нет.

Наташа, я благодарна Вам! Я благодарна Вам как Учителю и Проводнику за знания, которые мы получаем в шк. Санат Кумары, Солнечного Братства, Галактического Христа, на сеансах Великой Богини, которые учат нас смотреть на ситуации с позиции любви и доверия, ощущать эмоциональное состояние и помочь найти выход из этой ситуации!!! Благодарю Саната Кумару, Солнечное Братство, Галактического Христа, Великую Богиню, Вознесенных Учителей за знания, Любовь, терпение, поддержку!!!

P.S. Н.К.: Как эзотерик, я могу добавить к психологическим проблемам лудомана опутывание негативными сущностями и притяжение игрового эгрегора. Эгрегор работает так: во время игры человек испытывает прилив сил и яркие ощущения, а затем, после игры, он полностью энергетически опустошен. Человек остается наедине со своими подселенцами, которые допивают его энергию, и, оголодав, снова и снова толкают в игру.

Мы и раньше встречали одного такого игрока - в «танки». Он потерял семью, приходил домой очень поздно и по несколько часов сидел под душем. Бегущая вода, как известно, отпугивает сущностей, и они дожидаются в сторонке, и снова садятся на него, когда человек выйдет из-под душа. Будучи совсем молодым, энергетически он был похож на старика.

Что касается внука автора статьи, то я была в ужасе от того, что увидела. Такого скопления существ на одном молодом человеке я никогда не видела. Один большой «человек» буквально стоял на голове, спереди и сзади были существа размером с человека, и.т.п.

Я очень рада, что бабушка вовремя спохватилась и сумела вытащить 25-летнего внука из страшной ямы, и оказывает ему не только поддержку, но и работает с ним как духовный учитель.

Прошу вас внимательно относиться к современным детям с их доступом к любым играм

Автор: Наталья Цой

03.04.2021 09:16 - Обновлено 03.04.2021 09:29

---

через гаджеты. Не забываем, что компьютер или любой другой гаджет может стать проводником в темный мир и буквально высосать человека через его увлечение игрой. Из эгрегора темного сайта, на котором транслируются игры, выходят через экран энергетические тяжи, щупальца тех существ, которые питаются чувствами и энергетикой человека, особенно тех, кто сильно увлечен и обо всем забыл. Как и любой наркотик, игры опасны для жизни!

\*\*\*

<https://mmoglobus.ru/15-sluchaev-smerti-geymerov-vo-vremya-igry>

### 15 случаев смерти геймеров во время игры

<https://lenta.ru/news/2019/11/06/teenager/>

### Подросток всю ночь играл в компьютерную игру и умер

\*\*\*

**Лудомания** (лат. ludo — играю + др.-греч. μανία — безумие, влечение), игромания, игровая зависимость, гэмблинг-зависимость (англ. gambling — игра на деньги) — патологическая склонность к азартным играм, заключается в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, которые доминируют в жизни человека и ведут к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей: такой человек не уделяет должного внимания своим обязанностям в этих сферах. Всемирная организация здравоохранения даёт этому расстройству название патологическое влечение к азартным играм (F63.0).

В последнее время проблема азартных игр приобрела исключительно важное значение в связи с повсеместным распространением денежных игровых автоматов, открытием



множества казино, а также букмекерских контор (в том числе онлайн). Все они красиво оформлены, что способствует усилению суггестивного эффекта лёгкой возможности выигрыша за короткое время и постоянному желанию отыгаться и выиграть больше. Игровые автоматы давно распространены во всём мире. Так, ещё в 1970-х годах в Англии возникла проблема низкой посещаемости кинотеатров, вплоть до необходимости их закрытия, за счёт возрастающей популярности залов игровых автоматов. В США, по данным Р. Фольберг (Volberg, 1996), количество «проблемных игроков» — аддиктивных игроков, настолько зависимых от игровых автоматов, что их жизнь оказывается полностью подчинённой этой страсти, — достигает 5 % населения. Данные других исследователей (Ladouceur et al., 1999) свидетельствуют о том, что только за первую половину 1990-х годов число проблемных игроков выросло в Канаде более чем на 75 %.

В американской классификации психических расстройств (DSM-IV, 1994) диагноз патологической игровой зависимости ставится при наличии пяти и более пунктов из раздела А и пункта раздела Б. (См. ссылку)

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D1%83%D0%B4%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F>